

MICRO-FRAISE Z2 · MICRO-ENDMILL Z2 · MICRO-FRÄSER Z2



21032A-2.2 Version vom 11.09.2026



E25
UF

ULTRAFEINKORN-SORTE
HOCHLEISTUNGSSORTE MIT
SEHR HOHER HÄRTE UND
ZÄHIGKEIT FÜR DIE
MIKROZERSPANUNG

$\lambda = 35^\circ$
 $\gamma = 10^\circ$

VARIABLE DRALLWINKEL
35° UND SCHNITTWINKEL
10°

angle
vif

SCHARFER WINKEL

MITTE- UND
SEITENSCHNITT

l_1
2.5xD

SCHNITTLÄNGE 2.5XD

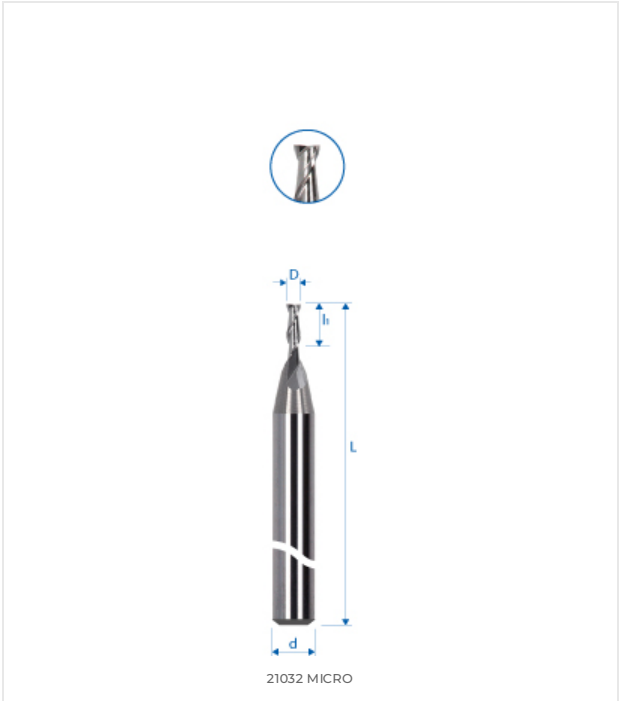
WERKZEUGLÄNGE LANG

WERKSTOFFKOMPATIBILITÄT

●●● Ausgezeichnet (3/3) ●●○ Gut (2/3) ●○○ Möglich (1/3) ○○○ Nicht empfohlen

Werkstoffkompatibilität des Produkts				
KATEGORIE	WERKSTOFF	SPEZIFIKATION	GRP	21032A-2.2
Legierte und unlegierte Stähle	Unlegierte Stähle	Rm < 450 N/mm ²	1a	●●○ 2/3
		Rm 450–700 N/mm ²	1b	●●○ 2/3
		Rm 700–900 N/mm ²	1c	●●○ 2/3
		Rm > 1200 N/mm ²	1d	●○○ 1/3
Rostfreie Stähle	Rostfreie Stähle	Rm < 650 N/mm ²	2a	●●○ 2/3
		Rm 650–950 N/mm ²	2b	●●○ 2/3
		Rm > 950 N/mm ²	2c	●○○ 1/3
Gehärtete Stähle	Gehärtete Stähle	44–56 HRC	3a	○○○ 0/3
		57–67 HRC	3b	○○○ 0/3
Exotische Werkstoffe	Speziallegierungen	< 32 HRC	4a	●○○ 1/3
		> 32 HRC	4b	●○○ 1/3
Graphit	Industriegraphit		5	●●○ 2/3
Gusseisen	Grau- / Kugelgraphitguss	< 32 HRC	6a	●●○ 2/3
		> 32 HRC	6b	●●○ 2/3
Titan	Titanlegierungen	Rm < 600 N/mm ²	7a	●●○ 2/3
		600 < Rm N/mm ²	7b	●●○ 2/3
Nickellegierungen	Inconel, Hastelloy	Rm < 1000 N/mm ²	8a	●○○ 1/3
		Rm > 1000 N/mm ²	8b	●○○ 1/3
Kupfer, Messing, Bronze	Kupferbasis	Rm < 850 N/mm ²	9a	●●○ 2/3
		Rm > 850 N/mm ²	9b	●●○ 2/3
Aluminium	Aluminiumlegierungen	Si < 0.5%	10a	●○○ 1/3
		0.5% < Si < 5%	10b	●○○ 1/3
		Si > 5%	10c	●○○ 1/3
Kunststoffe	Technische Kunststoffe	Thermoplast	11a	○○○ 0/3
		Duroplast	11b	○○○ 0/3
Verbundwerkstoffe	Faserverbundwerkstoffe	Glasfaser / GFK	12a	●●○ 2/3
		Kohlefaser / KFK	12b	●●○ 2/3
Edelmetalle	Gold, Platin, Silber	Gold	13a	●○○ 1/3
		Platin	13b	●○○ 1/3

TECHNISCHE ZEICHNUNG



ABMESSUNGEN

NENNMASSE	
D (0 / -0.01)	2.2 mm
d (h5)	3 mm
L	38 mm
l1	5 mm
l3	–
d3	–
R	–
e	–
Z	2
Fase K	–
w° Kollisionswinkel	3.6°



E-SHOP / EZI CUT
eskenazi.ch/eshop/21032A-2.2

© 2026 Eskenazi SA — Carouge, Genève
Alle Rechte vorbehalten