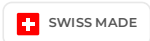


MICRO-FRAISE-HÉMISPHERIQUE Z2 · BALL-NOSE-
MICRO-ENDMILL Z2 · MICRO-FRÄSER-HALBRUND Z2



21082-3.0 Version du 11.09.2026



NUANCE ULTRAFINE
NUANCE DE POINTE À TRÈS
GRANDE DURETÉ ET
TÉNACITÉ DESTINÉE AU
MICRO-USINAGE

ANGLES D'HÉLICE 30° ET
DE COUPE 10°

FORME HÉMISPHERIQUE

COUPE AU CENTRE ET
LATÉRALE

LONGUEUR DE COUPE 3xD

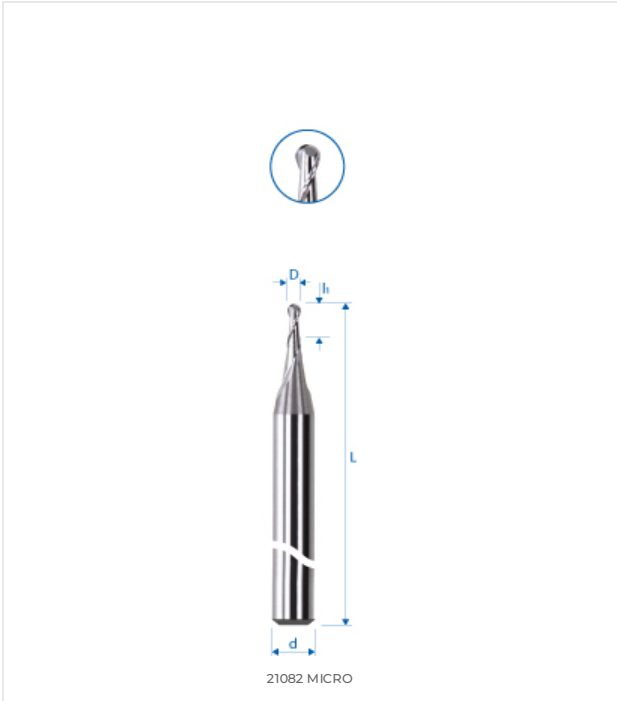
LONGUEUR UTILE LONGUE

COMPATIBILITÉ MATIÈRE

●●● Excellent (3/3) ●●○ Bon (2/3) ●○○ Possible (1/3) ○○○ Non recommandé

Compatibilité du produit avec les matières				
CATÉGORIE	MATIÈRE	SPÉCIFICATION	GRP	21082-3.0
Aciers alliés et non alliés Aciers non alliés		Rm < 450 N/mm²	1a	●○○ 1/3
		Rm 450-700 N/mm²	1b	○○○ 0/3
		Rm 700-900 N/mm²	1c	○○○ 0/3
		Rm > 1200 N/mm²	1d	○○○ 0/3
Aciers Inox Aciers inoxydables		Rm < 650 N/mm²	2a	○○○ 0/3
		Rm 650-950 N/mm²	2b	○○○ 0/3
		Rm > 950 N/mm²	2c	○○○ 0/3
Aciers trempés Aciers durcis		44-56 HRC	3a	○○○ 0/3
		57-67 HRC	3b	○○○ 0/3
Matériaux exotiques Alliages spéciaux		< 32 HRC	4a	○○○ 0/3
		> 32 HRC	4b	○○○ 0/3
Graphite Graphite industriel			5	●○○ 1/3
Fontes Fonte grise / nodulaire		< 32 HRC	6a	○○○ 0/3
		> 32 HRC	6b	○○○ 0/3
Titane Alliages titane		Rm < 600 N/mm²	7a	●○○ 1/3
		600 < Rm N/mm²	7b	●○○ 1/3
Alliages Nickel Inconel, Hastelloy		Rm < 1000 N/mm²	8a	○○○ 0/3
		Rm > 1000 N/mm²	8b	○○○ 0/3
Cuivre, laiton, bronze Cuivreux		Rm < 850 N/mm²	9a	●●● 3/3
		Rm > 850 N/mm²	9b	●●● 3/3
Aluminium Alliages aluminium		Si < 0.5%	10a	●●● 3/3
		0.5% < Si < 5%	10b	●●● 3/3
		Si > 5%	10c	○○○ 0/3
Matières synthétiques Plastiques techniques		Thermoplastique	11a	●●● 3/3
		Thermodurcissable	11b	●●● 3/3
Matières composites Composites renforcés		Fibre de verre / GFK	12a	●○○ 1/3
		Fibre de carbone / KFK	12b	●○○ 1/3
Métaux précieux Or, platine, argent		Or	13a	●●● 3/3
		Platine	13b	○○○ 0/3

DESSIN TECHNIQUE



DIMENSIONS

DIMENSIONS NOMINALES	
D (0 / -0.01)	3 mm
d (h5)	3 mm
L	38 mm
l1	8 mm
l3	-
d3	-
R	1.5 mm
e	-
Z	2
Chanfrein K	-
w° collision	-



E-SHOP / EZI CUT
eskenazi.ch/eshop/21082-3.0

© 2026 Eskenazi SA — Carouge, Genève
Tous droits réservés