

MICRO-FRAISE-HÉMISPHERIQUE Z2 · BALL-NOSE-
MICRO-ENDMILL Z2 · MICRO-FRÄSER-HALBRUND Z2



21094A-0.6 Version du 11.09.2026



E25
UF

NUANCE ULTRAFINE
NUANCE DE POINTE À
TRÈS GRANDE DURETÉ
ET TÉNACITÉ
DESTINÉE AU MICRO-
USINAGE

$\lambda=30^\circ$
 $\gamma=10^\circ$

ANGLES D'HÉLICE 30°
ET DE COUPE 10°

U

FORME
HÉMISPHERIQUE

COUPE AU CENTRE ET
LATÉRALE

l_1
1.5xD

LONGUEUR DE COUPE
1.5xD

l_3
8xD

LONGUEUR UTILE 8xD

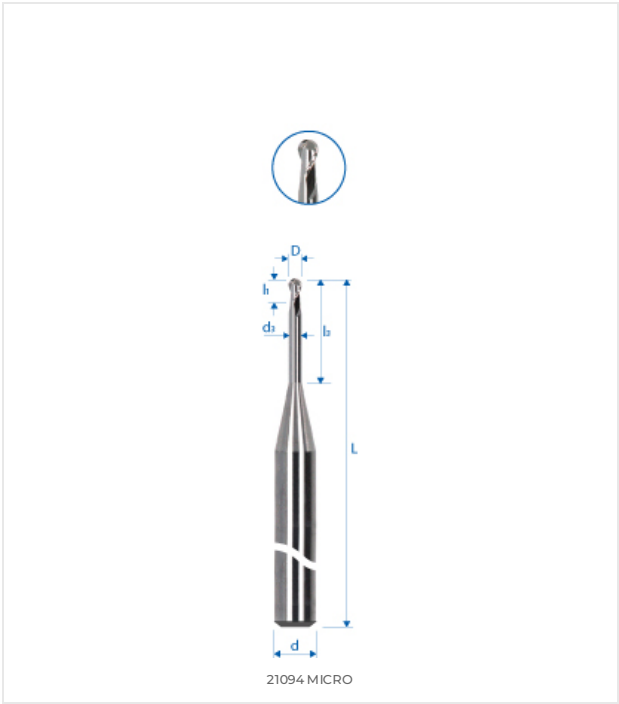
LONGUEUR UTILE
LONGUE

COMPATIBILITÉ MATIÈRE

●●● Excellent (3/3) ●●○ Bon (2/3) ●○○ Possible (1/3) ○○○ Non recommandé

Compatibilité du produit avec les matières				
CATÉGORIE	MATIÈRE	SPÉCIFICATION	GRP	21094A-0.6
Aciers alliés et non alliés Aciers non alliés		Rm < 450 N/mm ²	1a	●●● 3/3
		Rm 450–700 N/mm ²	1b	●●● 3/3
		Rm 700–900 N/mm ²	1c	●●● 3/3
		Rm > 1200 N/mm ²	1d	●●● 3/3
Aciers Inox Aciers inoxydables		Rm < 650 N/mm ²	2a	●●● 3/3
		Rm 650–950 N/mm ²	2b	●●● 3/3
		Rm > 950 N/mm ²	2c	●●● 3/3
Aciers trempés Aciers durcis		44–56 HRC	3a	●●○ 2/3
		57–67 HRC	3b	●○○ 1/3
Matériaux exotiques Alliages spéciaux		< 32 HRC	4a	●●○ 2/3
		> 32 HRC	4b	●○○ 1/3
Graphite Graphite industriel			5	●●○ 2/3
Fontes Fonte grise / nodulaire		< 32 HRC	6a	●●○ 2/3
		> 32 HRC	6b	●●○ 2/3
Titane Alliages titane		Rm < 600 N/mm ²	7a	●●● 3/3
		600 < Rm N/mm ²	7b	●●● 3/3
Alliages Nickel Inconel, Hastelloy		Rm < 1000 N/mm ²	8a	●●○ 2/3
		Rm > 1000 N/mm ²	8b	●●○ 2/3
Cuivre, laiton, bronze Cuivreux		Rm < 850 N/mm ²	9a	●○○ 1/3
		Rm > 850 N/mm ²	9b	●○○ 1/3
Aluminium Alliages aluminium		Si < 0.5%	10a	●○○ 1/3
		0.5% < Si < 5%	10b	●○○ 1/3
		Si > 5%	10c	●○○ 1/3
Matières synthétiques Plastiques techniques		Thermoplastique	11a	○○○ 0/3
		Thermodurcissable	11b	○○○ 0/3
Matières composites Composites renforcés		Fibre de verre / GFK	12a	●●○ 2/3
		Fibre de carbone / KFK	12b	●●○ 2/3
Métaux précieux Or, platine, argent		Or	13a	●●○ 2/3
		Platine	13b	●○○ 1/3

DESSIN TECHNIQUE



DIMENSIONS

DIMENSIONS NOMINALES	
D (0 / -0.01)	0.6 mm
d (h5)	3 mm
L	38 mm
l1	0.9 mm
l3	4.8 mm
d3	–
R	0.3 mm
e	–
Z	2
Chanfrein K	–
w° collision	7.2°



