

FRAISE-HÉMISPHERIQUE Z4 · BALL-NOSE-ENDMILL Z4 ·
HALBRUND-FRÄSER Z4



21433A-12 Version du 11.09.2026



E2

NUANCE
SUBMICROGRAINS
USINAGE HAUTE
VITESSE DE
MATIÈRES
ABRASIVES

$\lambda = 50^\circ$
 $\gamma = -12^\circ$

ANGLES D'HÉLICE
50° ET DE COUPE -
12°

FORME
HÉMISPHERIQUE

COUPE AU CENTRE
ET LATÉRALE

h
 $1.5 \times D$

LONGUEUR DE
COUPE 1.5xD

l_3

LONGUEUR UTILE

LONGUEUR UTILE
STANDARD

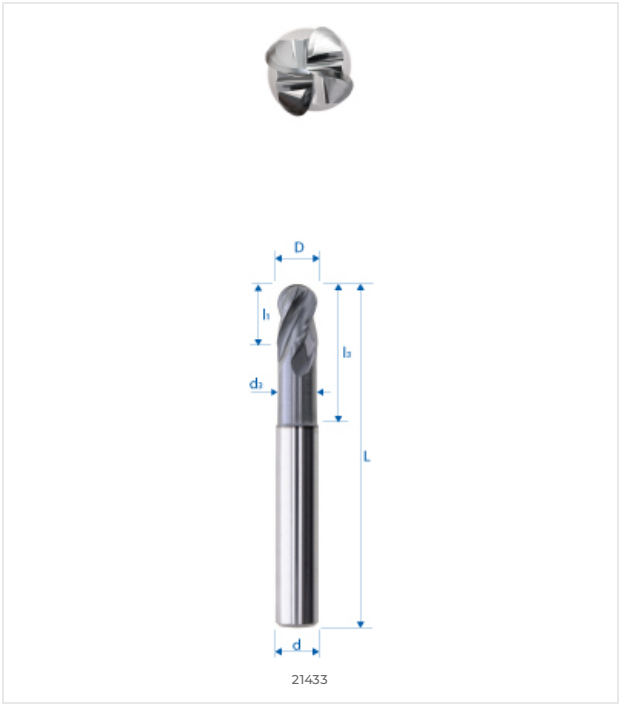
DENTURE
IRRÉGULIÈRE

COMPATIBILITÉ MATIÈRE

●●● Excellent (3/3) ●●○ Bon (2/3) ●○○ Possible (1/3) ○○○ Non recommandé

Compatibilité du produit avec les matières				
CATÉGORIE	MATIÈRE	SPÉCIFICATION	GRP	21433A-12
Aciers alliés et non alliés	Aciers non alliés	Rm < 450 N/mm ²	1a	○○○ 0/3
		Rm 450–700 N/mm ²	1b	○○○ 0/3
		Rm 700–900 N/mm ²	1c	●○○ 1/3
		Rm > 1200 N/mm ²	1d	●●● 3/3
Aciers Inox	Aciers inoxydables	Rm < 650 N/mm ²	2a	●○○ 1/3
		Rm 650–950 N/mm ²	2b	●○○ 1/3
		Rm > 950 N/mm ²	2c	●●○ 2/3
Aciers trempés	Aciers durcis	44–56 HRC	3a	●●● 3/3
		57–67 HRC	3b	●●● 3/3
Matériaux exotiques	Alliages spéciaux	< 32 HRC	4a	●●● 3/3
		> 32 HRC	4b	●●● 3/3
Graphite	Graphite industriel		5	○○○ 0/3
Fontes	Fonte grise / nodulaire	< 32 HRC	6a	●○○ 1/3
		> 32 HRC	6b	●○○ 1/3
Titane	Alliages titane	Rm < 600 N/mm ²	7a	●○○ 1/3
		600 < Rm N/mm ²	7b	●○○ 1/3
Alliages Nickel	Inconel, Hastelloy	Rm < 1000 N/mm ²	8a	●●● 3/3
		Rm > 1000 N/mm ²	8b	●●● 3/3
Cuivre, laiton, bronze	Cuivreux	Rm < 850 N/mm ²	9a	○○○ 0/3
		Rm > 850 N/mm ²	9b	○○○ 0/3
Aluminium	Alliages aluminium	Si < 0.5%	10a	○○○ 0/3
		0.5% < Si < 5%	10b	○○○ 0/3
		Si > 5%	10c	○○○ 0/3
Matières synthétiques	Plastiques techniques	Thermoplastique	11a	○○○ 0/3
		Thermodurcissable	11b	○○○ 0/3
Matières composites	Composites renforcés	Fibre de verre / GFK	12a	○○○ 0/3
		Fibre de carbone / KFK	12b	○○○ 0/3
Métaux précieux	Or, platine, argent	Or	13a	○○○ 0/3
		Platine	13b	○○○ 0/3

DESSIN TECHNIQUE



DIMENSIONS

DIMENSIONS NOMINALES	
D (0 / -0.01)	12 mm
d (h5)	12 mm
L	83 mm
l1	18 mm
l3	37 mm
d3	–
R	6 mm
e	–
Z	4
Chanfrein K	–
w° collision	–



E-SHOP / EZI CUT
eskenazi.ch/eshop/21433A-12

