

FRAISE-HÉMISPHERIQUE Z4 · BALL-NOSE-ENDMILL Z4 ·
HALBRUND-FRÄSER Z4



22402-16 Version du 12.09.2026

SWISS MADE

E2

NUANCE SUBMICROGRAINS
USINAGE HAUTE VITESSE
DE MATIÈRES ABRASIVES

$\lambda = 35^\circ$
 $\gamma = 10^\circ$

ANGLES D'HÉLICE
VARIABLE 35° ET DE COUPE
10°

U

FORME HÉMISPHERIQUE

COUPE AU CENTRE ET
LATÉRALE

l_1
2.2xD

LONGUEUR DE COUPE
2.2XD

LONGUEUR UTILE
STANDARD

COMPATIBILITÉ MATIÈRE

●●● Excellent (3/3) ●● Bon (2/3) ●● Possible (1/3) ○○○ Non recommandé

Compatibilité du produit avec les matières				
CATÉGORIE	MATIÈRE	SPÉCIFICATION	GRP	22402-16
Aciers alliés et non alliés	Aciers non alliés	Rm < 450 N/mm ²	1a	●●● 1/3
		Rm 450-700 N/mm ²	1b	○○○ 0/3
		Rm 700-900 N/mm ²	1c	○○○ 0/3
		Rm > 1200 N/mm ²	1d	○○○ 0/3
Aciers Inox	Aciers inoxydables	Rm < 650 N/mm ²	2a	○○○ 0/3
		Rm 650-950 N/mm ²	2b	○○○ 0/3
		Rm > 950 N/mm ²	2c	○○○ 0/3
Aciers trempés	Aciers durcis	44-56 HRC	3a	○○○ 0/3
		57-67 HRC	3b	○○○ 0/3
Matériaux exotiques	Alliages spéciaux	< 32 HRC	4a	○○○ 0/3
		> 32 HRC	4b	○○○ 0/3
Graphite	Graphite industriel		5	●●● 1/3
Fontes	Fonte grise / nodulaire	< 32 HRC	6a	○○○ 0/3
		> 32 HRC	6b	○○○ 0/3
Titane	Alliages titane	Rm < 600 N/mm ²	7a	●●● 1/3
		600 < Rm N/mm ²	7b	●●● 1/3
Alliages Nickel	Inconel, Hastelloy	Rm < 1000 N/mm ²	8a	○○○ 0/3
		Rm > 1000 N/mm ²	8b	○○○ 0/3
Cuivre, laiton, bronze	Cuivreux	Rm < 850 N/mm ²	9a	●●● 3/3
		Rm > 850 N/mm ²	9b	●●● 3/3
Aluminium	Alliages aluminium	Si < 0.5%	10a	●●● 3/3
		0.5% < Si < 5%	10b	●●● 3/3
		Si > 5%	10c	○○○ 0/3
Matières synthétiques	Plastiques techniques	Thermoplastique	11a	●●● 2/3
		Thermodurcissable	11b	●●● 2/3
Matières composites	Composites renforcés	Fibre de verre / GFK	12a	●●● 1/3
		Fibre de carbone / KFK	12b	●●● 1/3
Métaux précieux	Or, platine, argent	Or	13a	●●● 2/3
		Platine	13b	○○○ 0/3

DESSIN TECHNIQUE



DIMENSIONS

DIMENSIONS NOMINALES	
D (0 / -0.01)	16 mm
d (h5)	16 mm
L	92 mm
l1	32 mm
l3	-
d3	-
R	8 mm
e	-
Z	4
Chanfrein K	-
w° collision	-



E-SHOP / EZI CUT
eskenazi.ch/eshop/22402-16

© 2026 Eskenazi SA — Carouge, Genève
Tous droits réservés