

FORET-2-LÈVRES-MD-E2-+-EZI-SMOOTH-VERSION-
COURTE · 2-FLUTES-DRILL-SC-E2-+-EZI-SMOOTH-
SHORT-VERSION · ZWEI-LIPPEN-BOHRER-HM-E2-+-EZI-
SMOOTH-KURZE-VERSION



SWISS MADE

48350S-3.8 Version du 11.09.2026

E2

NUANCE SUBMICROGRAINS USINAGE HAUTE
VITESSE DE MATIÈRES ABRASIVES

$\lambda=25^\circ$

ANGLES D'HÉLICE 25°



ANGLE DE POINTE 118°



LONGUEUR UTILE STANDARD

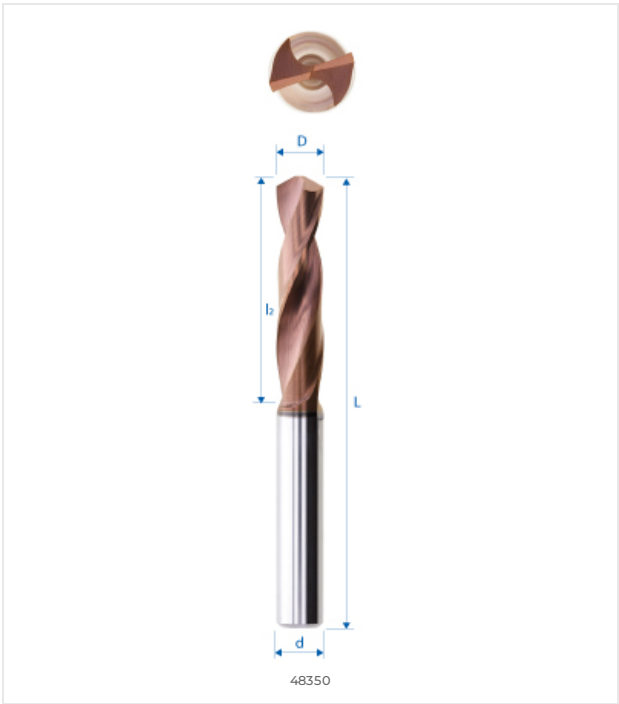
COMPATIBILITÉ MATIÈRE

●●● Excellent (3/3) ●●○ Bon (2/3) ●○○ Possible (1/3) ○○○ Non recommandé

Compatibilité du produit avec les matières

CATÉGORIE	MATIÈRE	SPÉCIFICATION	GRP	48350S-3.8
Aciers alliés et non alliés	Aciers non alliés	Rm < 450 N/mm ²	1a	●●● 3/3
		Rm 450-700 N/mm ²	1b	●●● 3/3
		Rm 700-900 N/mm ²	1c	●●● 3/3
		Rm > 1200 N/mm ²	1d	●●● 3/3
Aciers Inox	Aciers inoxydables	Rm < 650 N/mm ²	2a	●●● 3/3
		Rm 650-950 N/mm ²	2b	●●● 3/3
		Rm > 950 N/mm ²	2c	●●● 3/3
Aciers trempés	Aciers durcis	44-56 HRC	3a	●●○ 2/3
		57-67 HRC	3b	●○○ 1/3
Matériaux exotiques	Alliages spéciaux	< 32 HRC	4a	●●● 3/3
		> 32 HRC	4b	●●● 3/3
Graphite	Graphite industriel		5	●●● 3/3
Fontes	Fonte grise / nodulaire	< 32 HRC	6a	●●● 3/3
		> 32 HRC	6b	●●● 3/3
Titane	Alliages titane	Rm < 600 N/mm ²	7a	●●● 3/3
		600 < Rm N/mm ²	7b	●●● 3/3
Alliages Nickel	Inconel, Hastelloy	Rm < 1000 N/mm ²	8a	●●○ 2/3
		Rm > 1000 N/mm ²	8b	●●○ 2/3
Cuivre, laiton, bronze	Culvrex	Rm < 850 N/mm ²	9a	●●● 3/3
		Rm > 850 N/mm ²	9b	●●● 3/3
Aluminium	Alliages aluminium	Si < 0.5%	10a	●●● 3/3
		0.5% < Si < 5%	10b	●●● 3/3
		Si > 5%	10c	●●● 3/3
Matières synthétiques	Plastiques techniques	Thermoplastique	11a	●●● 3/3
		Thermodurcissable	11b	●●● 3/3
Matières composites	Composites renforcés	Fibre de verre / GFK	12a	●●● 3/3
		Fibre de carbone / KFK	12b	●●● 3/3
Métaux précieux	Or, platine, argent	Or	13a	●●● 3/3
		Platine	13b	●●○ 2/3

DESSIN TECHNIQUE



DIMENSIONS

DIMENSIONS NOMINALES	
D (0 / -0.01)	3.8 mm
d (h5)	4 mm
L	50 mm
l1	22 mm
l3	-
d3	-
R	-
e	-
Z	2
Chanfrein K	-
w° collision	0.2°



E-SHOP / EZI CUT
eskenazi.ch/eshop/48350S-3.8

© 2026 Eskenazi SA — Carouge, Genève
Tous droits réservés

